

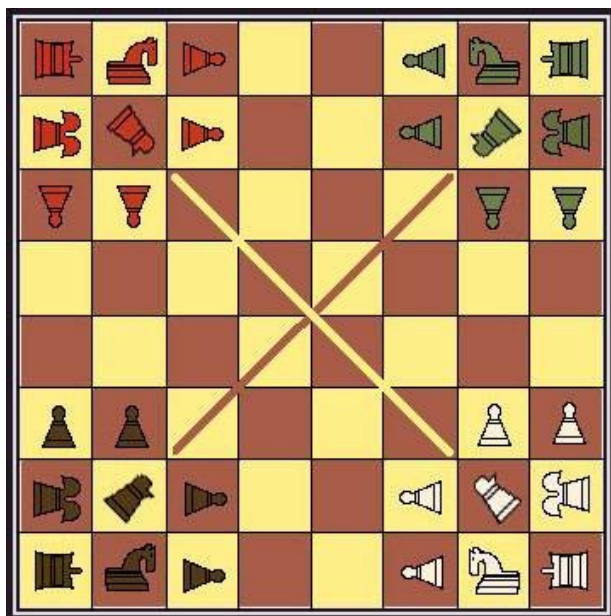
# Schach der Vier Jahreszeiten

Eines der ersten europäischen Bücher über Spiele ist das „Libro del Acedrex“, beauftragt von König Alfonso IV von Spanien. Das Buch enthält verschiedene interessante historische Spiele, auch das Schach der Vier Jahreszeiten, eine Schachvariante für vier Spieler. Der Originaltitel lautet: „Acedrex de Los Quatros Tiempos“.

Wie der Name vermuten lässt, ist dieses Spiel ein Wettstreit der Jahreszeiten, verkörpert von den vier Spielern. Mehr noch, die Farbe der Figuren repräsentiert eines der vier Elemente und einen der vier Säfte der Humoraltheorie. Grün steht für Frühling, Luft und Blut; Rot für Sommer, Feuer und Gelbe Galle. Schwarz bedeutet Herbst, Erde und Schwarze Galle; weiß repräsentiert Winter, Wasser und Schleim.



## Spielbrett



Gespielt wird auf einem Standard-Schachbrett, das um zwei Diagonalen über die 16 Mittelfelder ergänzt wird. Diese sind Hilfslinien, die den Bewegungsbereich der Bauern kennzeichnen.

### Aufstellung

**Rot:** König a1; Turm b1; Springer a2; Läufer b2; Bauern a3, b3, c1, c2.

**Schwarz:** König h1; Turm g1; Springer h2; Läufer g2; Bauern g3, h3, f1, f2.

**Weiß:** König h8; Turm g8; Springer h7; Läufer g7; Bauern h6, g6, f8, f7.

**Grün:** König a8; Turm b8; Springer a7; Läufer b7; Bauern a6, b6, c8, c7.

## Spielzüge

König, Turm und Springer bewegen sich wie im modernen Schach. Der Läufer springt auf das übernächste diagonale Feld. Die Bauern ziehen ebenfalls wie im modernen Schach jedoch ohne den Doppelzug zu Beginn. Dabei ziehen sie in Richtung der gegnerischen Startfelder, z.B. die roten Bauern a3, b3 auf den Linien a und b in Richtung Grün und die roten Bauern c1, c2 auf den Linien 1 und 2 Richtung Weiß. Erreicht ein Bauer die Grundlinie wird er zur Dame. Die Dame zieht ein Feld in jede Richtung.

## **Weitere Regeln**

Grün beginnt, danach ist die Reihenfolge gegen den Uhrzeigersinn. Verloren hat ein Spieler mit einem Schachmatt, einem Patt und wenn er nur noch den König besitzt. Bei einem Schachmatt übernimmt der siegreiche Spieler die Figuren des Besiegten, ansonsten werden die Figuren vom Brett genommen. Der letzte Spieler gewinnt das Spiel.

## **Einsätze**

Jeder Spieler bringt ein Ante. Jedes Mal wenn er eine Figur verliert, wird dieser Betrag wieder fällig, ebenso für jedes Schach seines Königs. Bei einem Schachmatt wird dieser Betrag für jede noch verbleibende Figur an den Sieger gezahlt. Der Gesamtsieger erhält den Pott.